

The military next Topmodel:

F/A-18E
Superbug X

www.vrsimulations.com
VERTICAL REALITY
SIMULATIONS

Im FS MAGAZIN 3/2009 wurde die Version des „Superbugs“ von Vertical Reality Simulations (VRS) www.vrsimulations.com für den FS 2004 begutachtet mit besten Eindrücken der Detailtiefe der umgesetzten Systeme. Nun hat es endlich auch die seit einem Jahr angekündigte Version für den FS X auf das Testsystem geschafft. Lohnt der Umstieg nur der Grafik wegen? Wir sind dem nachgegangen.

Unter FS 2004 war die Installation relativ unangenehm. Einmal, weil FSUIPC www.schiratti.com/dowson.html benötigt wurde, aber deutlich kritischer war das etwas umständliche Setup des Joystick... Ein Fehler und sowohl FS 2004 als auch die Super Hornet mussten neu installiert werden.

Für FS X wird mindestens die kostenlose Version von FSUIPC vor der Installation der F/A-18E nach wie vor vorausgesetzt. Aber das war es dann schon... Das heißt noch nicht ganz,

zwar läuft Superbug auch unter FS X mit dem Service Pack 2 (SP 2). Aber wer „artgerecht“ auf einem Flugzeugträger aufsetzen will, muss das Acceleration Pack für den FS X - erhältlich im Fach(versand)handel für 25 bis 30 Euro - mit auf der Platte haben. Denn nur so wird das Flugzeug beim Landen wirkungsvoll von Fanghaken gehalten und der PC-Pilot ist in der Lage, das Start-Katapult zu nutzen. Immerhin ist dieses Prozedere gegenüber der Vorversion ungleich einfacher zu realisieren.

Drei, zwei, eins, meins

Der Installation und einem verbesserten Kopierschutz haben sich die Entwickler angenommen. Vor einem Jahr konnte man die Maschine nur per Internet und nur direkt in den FS 2004 installieren. Nun bekommen Kunden nach Eingabe eines Freischaltcodes immerhin die komplette Setupdatei geliefert. Erst bei der Installation werden sie erneut zur Eingabe des Codes aufgefordert.

Sehr erfreulich ist, das registrierte Besitzer der F/A-18E für den FS 2004 die FS-X-Version mit 20 Prozent Abzug vom Kaufpreis erhalten. Verfügbar ist die Super Hornet nur auf der Homepage der Entwickler.

Gegenwert

Zur Belohnung bekommt man mehr als nur ein einfaches Update. Vielmehr wurden sämtliche Texturen für den FS X neu gemalt und werden zusammen mit dem neuen virtuellen Cockpit (VC) in höherer Auflösung geliefert. Auf technischer Seite sind zusätzliche Elemente des F/A-18E Block II http://de.wikipedia.org/wiki/McDonnell_Douglas_F/A-18#Block_II eingefügt worden.

Animationen unzähliger großer und kleiner Teile wurden bis ins kleinste Detail herausgearbeitet. Die Entwickler behaupten nach sechs Jahren Arbeit ein Add On abgeliefert zu haben, das es in Art und System-Umfang derzeit nicht für den FS 2004 und nun auch FS X gibt. Wenn man so an die verschiedenen Teile der Aussenmodells oder des Cockpit zoomt,

