

Ultimate Terrain X: Das Gute besser machen...

Zugegeben...

Eigentlich sollte uns die Veröffentlichung der FS-X-Versionen der bekannten Ultimate-Terrain-Serie (UTX) von Allen Kriesmann www.scenerysolutions.com wundern. Moment Mal: Hat es nicht geheissen, der FS X würde ein erheblich realeres Bild der Erde bieten mit akkurat gesetzten Straßen, Wasserflächen und Küstenlinien? Keine Angst... Das macht er auch bezogen auf den FS 2004, was unter anderem die enorm gewachsene Datenmenge, die den Wechsel von CDs auf DVDs als Installationspeichermedien zeigt.

Die Idee hinter UTX

Allen Kriesmann wollte nicht akzeptieren, dass der FS X nicht verbessert werden könn(t)e und dachte über eine komplette Neuauflage seiner UT-Serie nach. Angesichts der Verbesserungen des FS X gegenüber dem FS 2004, machte er sich daran, die Oberflächendarstellung und -strukturen mit seiner auf

gerenderten Zeichnungen basierenden UTX-Serie nochmals zu verfeinern. Letztlich gelang ihm das in der angestrebten "Passform", indem er auf Geographiedaten von Teleatlas www.teleatlas.com zurückgriff, die auch Microsoft für den FS X verwendet hat.

Das Gute besser machen mit UTX

Den Unterschied macht letztlich die Art deren Nutzung aus, denn UTX zeigt eben beispielsweise nicht nur Autobahnen und sonstige Hauptstraßen, wie das der FS X macht, sondern (fast) alle. Das allein bringt in manchen Gegenden schon beeindruckende optische Verbesserungen mit sich.

Durch UTX werden zudem 3D-Platzhalter für Brücken eingefügt, wo der FS X "nur" breite Striche über die Gewässer zieht. Selbstverständlich für den Autoverkehr des Flugsimulators nutzbar.

In Sachen "Küstenlinien" gibt es mit UTX zusätzlich weite Sandstrände, Dämme, Piers und Wellenbrecher - selbstverständlich dort, wo sie auch in der Realität zu finden sind. Integriert wurden unterschiedliche Farbgebungen für Flüsse, Seen und Meere. Die "Radical Elevation Theory" soll das "Berganlaufen" von Wasser in Gegenden mit stark höhenvariablem Gelände verhindern.

Die in UTX enthaltenen sechs verschiedenen Landklassen optimieren das Aussehen und die Grenzen von Städten. Mit vier unterschiedlichen Wasserklassen wird versucht, das immer gleichfarbige Aussehen der Wasserflächen des FS X zu optimieren.

In Sachen Bahnlinien konnte Allen nicht viel verbessern, da Microsoft den Bestand aus den gesamten Teleatlas-Daten übernommen hat. Allerdings verwendet er dafür höhere Auflösungen, was die Sichtbarkeit dieser Struk-



Der Main kurz vor seiner Mündung in den Rhein bei Mainz: Links ohne und rechts mit UTX Europe.