



Auf zu neuen Ufern:

FLIGHT SIMULATOR

X-PLANE 10

Vier Autoren - zwölf Seiten!

...ist endlich da

Die Wartezeit auf den „Erlöser des binären Zeitalters“, auf den X-Plane10 www.x-plane.com, den Simulator, der alle Pein und Lasten von den Schultern geplagter virtueller Piloten nehmen soll, war zu Weihnachten 2011 endlich vorbei. Kein Stern wies auf ihn hin, sondern schlichtes Rauschen im elektronischen Blätterwald. Anstelle von drei Weisen standen etliche Kunden Schlange, um Entwickler Austin Meyer und seinem europäischen Publisher Aerosoft www.aerosoft.com, die attraktiven schmalen silbernen Metallschachteln mit neun (!) DVDs förmlich aus den Regalen zu reißen.

Das FS MAGAZIN beauftragte vier (!) erfahrene X-Plane-Anwender, sich den

Neuen so genau wie in der kurzen Zeit bis zur Drucklegung der Ausgabe 2/2012 möglich anzusehen und ausführlich darüber zu berichten. Weitere Artikel werden folgen...

Wolf-Dieter Wahl: Was ist X-Plane – Grundsätzliches

Jeder, ob Umsteiger oder Neueinsteiger, wird sich vor und nach der ersten Berührung mit dem Flugsimulator X-Plane zunächst fragen: Was ist das, was kann ich mit ihm machen? Ist das ein Spiel, vielleicht sogar ein Zockergame? Die Antwort fällt gar nicht so leicht in der heutigen digitalen Welt der elektronischen Spiele, die es

zu Abertausenden gibt. Ernst zu nehmende Flugsimulatoren gibt es - glücklicherweise - nicht so viele.

Eine Simulation ist zunächst einmal eine Möglichkeit, am Modell zu erfahren, wie sich ein System in der realen Welt verhält. Genau dies kann der angehende oder erfahrene Pilot mit dem X-Plane erleben. Er wird erkennen, wie sich ein Flugzeug, egal welchen Typs, in der Luft bewegt, welche Kräfte (auf Wunsch sichtbar) einwirken und welche Folgen diese Kräfte haben. Darüber hinaus wird er Kenntnisse über das Flugwesen im Allgemeinen erhalten und erfahren, wie der Luftverkehr organisiert wird. Er kann mit Gleichgesinnten online verbunden sein und wie im realen Leben Flüge über transkontinentale Strecken durchführen.

Das alles ist beileibe kein Spiel mehr, das ist das bewusste Erleben eines gigantischen Apparates, der täglich Millionen Fluggäste an ihr Reiseziel, egal ob für den Job, in den Urlaub oder einfach weil es nur Spaß macht, bringt. Wer seine Ziele nicht so hoch steckt, kann mit dem X-Plane auch „spielen“. Der Versuch, mit einer Cessna 172 auf einem Flugzeugträger zu landen, ist sicher für den Anfänger eine große, ungewöhnliche Herausforderung.

In der Bedienungsanleitung wird der X-Plane als der weltweit umfassendste und leistungsfähigste Simulator für PCs



Add Ons gibt es auch: Das PanelA320 des X-Plane 10 mit eingblendeter U-FMC-CDU.